

# まきまき会館前広場再整備のための ワークショップ 便利

ver.3.0

2

きらきら会館前広場再整備のアイデアをワークショップで検討することになりました。  
4回にわたるワークショップの模様をお届けします。

## 第2回ワークショップが開催されました！

17名  
が参加

日時：2025年6月29日（日）9時から12時  
場所：京島第二集会所（きらきら会館）

### ガイダンス

全4回構成のワークショップの第2回目で、前回のまち歩き  
の成果を踏まえ「広場をどんな場所にしたいか」を具体化  
する回でした。冒頭で墨田区役所から、きらきら会館前広  
場再整備のためのワークショップの位置づけについて説明  
があり、その後、学生より、5月25日（日）に行われた第  
1回ワークショップの振り返り・ウェブアンケートの結果  
発表を行いました。また、松浦准教授から今回のワークシ  
ョップの内容の説明がありました。



### ミニレクチャー

霜田准教授（千葉大学園芸学研究院）のレクチャー「すみだ  
における植物・自然・循環のデザイン」では、①周辺景観と  
一体で捉える風景計画、②海岸植生を応用した屋上緑化、③雨  
水循環とネイチャーポジティブ（30 by 30）の両立、④雨ど  
いプランターや風呂敷プランターによるアップサイクル緑化  
が紹介され、物質循環と生物循環を重ねる重要性が示されま  
した。



### グループワーク（ロールプレイングゲーム・個別課題対応ゲーム）/ 全体発表

グループワークでは商店街側Aゾーンと会館側Bゾーンに分か  
れて、5つの課題（①交差点のゴミ・自転車・看板・電柱 ②  
掲示板とフェンス ③雨水ポンプ周辺の石ベンチ・植栽 ④会  
館シャッター部の活用 ⑤広場全体の床舗装デザイン）を検討  
しました。参加者はロールプレイングカードにより、多様な立  
場が設定され、生活シーンカードと空間イメージカードを使っ  
てアイデアを抽出していきまし。3チームの提案は概ね共通  
しており、◇電柱移設と看板位置変更で開放的な視界と回遊性  
を確保 ◇境界をベンチや緑化で柔らかく区切り、自転車放置  
を抑止 ◇デジタルサイネージと掲示板の統合 ◇石ベンチ再  
生とパーゴラ・在来花壇で日陰と季節感を創出 ◇雨水ポンプ  
を活かした水遊びの仕掛け ◇透水・保水性舗装や弾性床で熱  
環境を改善 ◇災害対応ベンチと監視カメラで安全性向上、が  
主要なアイデアでした。全体発表後の講評で霜田准教授は「広  
場単体ではなく周辺街区との関係で設計すべき」「生態系や物  
質循環を体感できる場に」と総括しました。



### 次回に向けて

回次のワークショップは2025年7月27日（日）9:00～12:00に、きらきら会館で開催します。第2回ワークショップの成果を踏まえて、  
千葉大学の学生が3つの広場案を模型で制作し、各案の詳細を検討します。また、ランドスケープ・アーキテクトの大木一氏（株式会社オ  
ートデザイン）をお迎えし、広場デザインに関するミニレクチャーを行う予定です。多くの皆様のご参加を心よりお待ちしております。

編集：千葉大学都市計画松浦研究室

発行年月日：2025年7月18日

発行：墨田区役所



RPI 株式会社 地域計画通商  
Regional Planning International Co., Ltd.



松浦 健治郎 准教授



藤巻 胡桃



森田 夏瑞樹



松浦 健治郎 准教授



藤巻 胡桃



森田 夏瑞樹

# グループワークの結果 (A1 チーム)

まきまき会館前広場再整備  
のためのワークショップ 便利

2

ロールプレイングゲーム：以下の5つのロールが選ばれました。

| A1. 和菓子屋の店主                                                                                                                    | A1. 小学1年生                                                                                                                                         | A1. 大学2年生                                                                                                                          | A1. サラリーマン                                                                                                                                | A1. 車いす利用者                                                                                                                       |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  <p>・商店街で三世代続く和菓子屋を営む。<br/>・売り上げの減少に悩んでいる。</p> |  <p>・生まれたときから京島に住んでいる。<br/>・毎週末、両親とともに商店街に買い物へ行くが、買い物に興味はない。</p> |  <p>・U 専門職大（会館から徒歩7分）に通う。<br/>・大学の近く一人に住んでいる。</p> |  <p>・仕事帰りに、会館前のスーパーをよく利用する。<br/>・お目当てはタイムセールのお惣菜である。</p> |  <p>・車椅子を利用している。<br/>・晩夫婦と暮らしながら、デイサービスに通う。</p> |

生活シーナードゲーム：ロールの立場で、まきまき会館前広場でやりたいことを生活シーナードの中から選びました。

| 交流・休憩                                                                                               |                                                                                                     |                                                                                                     | 賑やかなイベント                                                                                          |                                                                                                         |  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
|  <p>座っておしゃべりする</p> |  <p>休憩する</p>       |  <p>散歩をする</p>      |  <p>キッチンカを利用</p> |  <p>外で食事を開く</p>        |  |
|  <p>立ち話を</p>       |  <p>木陰で休む</p>      |  <p>恋人と話を</p>      |  <p>イベントに</p>    |  <p>野外映画上映会</p>        |  |
|  <p>夕涼みを</p>       |  <p>外で座って本を読む</p>  |  <p>多世代での交流を</p>   |  <p>食べ歩きを</p>    |  <p>フリーマーケットが開催される</p> |  |
|  <p>遊び・活動</p>      |  <p>地面にお絵描きをする</p> |  <p>野菜を栽培する</p>    |  <p>花見をする</p>    |  <p>マルシェが開催される</p>     |  |
|  <p>子どもが遊ぶ</p>     |  <p>小鳥の声を聴く</p>    |  <p>健康遊具で体力づくり</p> |  <p>車椅子で出かける</p> |  <p>情報を得たい</p>         |  |
|                                                                                                     |                                                                                                     |                                                                                                     | <p>その他</p>                                                                                        |  <p>災害に備える</p>         |  |

個別課題対応ゲーム

A-1

「広場の交差点部にゴミ集積所、商店街の看板、放置自転車、電柱などが集中しており、商店街との一体感がない状況にあります。この状況を改善してください」



交差点付近にあるゴミ集積所・商店街の看板・プランターなどを撤去し、物品を一切置かないことで放置自転車を抑制し、各種イベントを開催しやすい空間を確保します。

A-1



# グループワークの結果 (A1 チーム)

まらまら会館前広場再整備  
のためのワークショップ 便利

2



フェンスを壁面  
緑化する

フェンスの色を目立  
たない色に変える

境界部分の  
コンクリートは  
除却可能？

ベンチがあるが、  
誰も使っていない

<敷地境界部分>

- ・壁面緑化
- ・ゴミ置き場
- ・デジタルサイネージ

掲示板を  
どうするか？

植栽の手入れが  
されていない

A-2

A-2

「西側の敷地境界線沿いには区の掲示板がありますが、一部、割れています。境界にはフェンス、植栽がありますが、境界付近をより良くなるように改善してください」



敷地境界にはネットや折りたたみ式のゴミ集積所を設置するとともに、商店街の看板とまちづくり公社の掲示板を一体化したデジタルサイネージを設置し、壁面緑化も施します。



スーパー客の駐輪  
対策でチェーンを  
するようになり、  
広場が閉鎖的に  
なった

看板と掲示板の管  
理主体が異なるた  
め、運用の問題が  
あるかもしれない

商店街の看板とまち  
づくり公社の掲示板を大  
タリサイネージとして  
まとめる



ゴミ集積所を移動  
(ネット又は折りたた  
み式)

隣の建物の壁面を  
スクリーンとした  
場合、窓があるた  
め、苦情が出る可  
能性大。スクリー  
ンは会館側か？



商店街の舗装と一体感  
のある舗装にする（駐  
輪防止にもなる）

デコボコしていて  
車椅子では不便

舗装されているけど、あ  
まり意識していない。

舗装のデザインはそん  
なに気にしないかも。。

透水性・保水性のある  
舗装（通路）にする

昔の川の跡をイメージし  
て曲線風に作られたと  
のこと：どこにも説明がな  
いため分からない

Bゾーンの方には樹木  
もあるため、緑地ゾ  
ンにしてもよい？

境界には何も作らな  
い、置かない

全面芝生は車椅子等に  
優しい

竹チップ等の活用

「通る」エリアと「休む」エリアの  
舗装の材質は変えた方がよい？

A-3

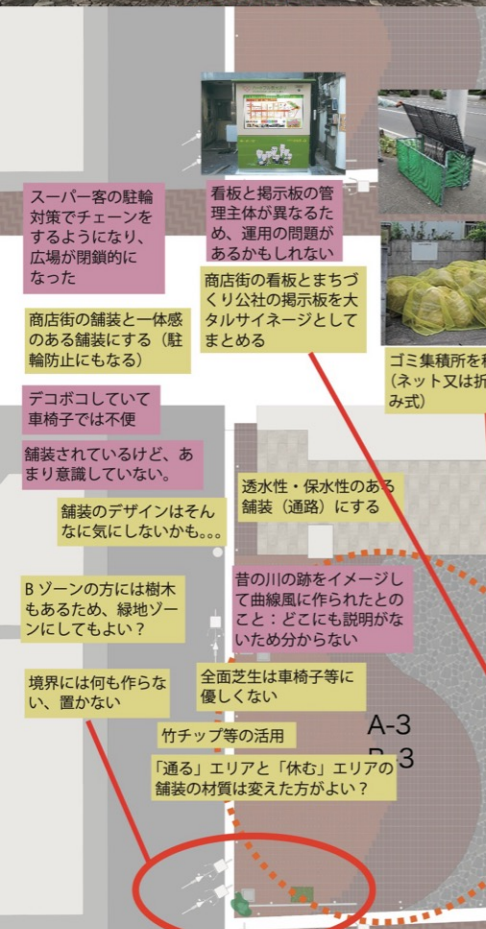
B-3

A-3/B-3 (AとB共通)

「広場の床面はグレーとベージュの2色のタイルがS字を描くように敷かれています。広場の将来イメージにふさわしい床面のデザインを素材も含めて提案してください」



透水性・保水性に優れた素材を採用し、商店街の道路と調和するベージュ系の色調にする。



# グループワークの結果 (A2 チーム)

ましまる会館前広場再整備  
のためのワークショップ 便利

2

ロールプレイングゲーム：以下の5つのロールが選ばれました。

| A2. 老舗の豆腐屋さん                                                                                                                               | A2. 外国人観光客                                                                                                                                    | A2. 元気な高齢者 C                                                                                                                                                  | A2. 元気な高齢者 D                                                                                                                                                                 | A2. 小学5年生                                                                                                                                                               |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>・商店街で豆腐屋を営む。<br>・後継者がいない。<br><small>11歳 男・女・その他</small> | <br>・外国人観光客。<br>・年に一度、観光のため来日。<br><small>17歳 男・女・その他</small> | <br>・園芸が趣味で、<br>・自宅でも花を育てている。<br>・最近、家庭菜園を始めた。<br><small>70歳 男・女・その他</small> | <br>・以前は学校の教師だった。<br>・現在は、地域の学校の<br>ボランティアとして、<br>パトロールをしている。<br><small>70歳 男・女・その他</small> | <br>・両親が商店街で<br>焼き鳥屋をやっている。<br>・自分も将来はお店に<br>立ちたいと思っている。<br><small>11歳 男・女・その他</small> |

生活シーナードゲーム：ロールの立場で、ましまる会館前広場でやりたいことを生活シーナードの中から選びました。

### 日常

災害に備える

自転車で行く

野菜を栽培する

情報を得たい

### イベント・遊び

イベントに参加する

子どもが遊ぶ

食べ歩きをする

水遊びをする

外で食事を開く

### 休憩

休憩する

立ち話をする

雨宿りをする

木陰で休む

日陰で休む

### 交流

多世代での交流をする

店先で話し込む

●：貼られたシール (1人5枚)

## 個別課題対応ゲーム

A-1

「広場の交差点部にゴミ集積所、商店街の看板、放置自転車、電柱などが集中しており、商店街との一体感がない状況にあります。この状況を改善してください」

商店街の「顔」として、見通しがよく清潔感のある空間が求められます。ゴミ置き場は移設または目立たない形で処理し、そもそもゴミを置きにくい雰囲気づくりにします。自転車の放置については、広場を子どもの遊び場として安全に利用する観点から禁止が望まれます。角に位置する電柱は、将来的に撤去することが理想です。

A-1



# グループワークの結果

## (A2 チーム)

まらまち会館前広場再整備  
のためのワークショップ 便利

2



A-2

「西側の敷地境界線沿いには区の掲示板がありますが、一部、割れています。境界にはフェンス、植栽がありますが、境界付近をより良くなるように改善してください」



A-2

フェンス沿いには常設ベンチを設置し、パーゴラなどの日除けを設けます。また、商店街のマップ看板は掲示板と一体化したデジタルサイネージとし、防犯カメラ機能を持たせます。

常設のベンチ

防災機能のあるベンチ



会館と広場を一体的に利用

数種類の植物や花を見たい

水遊びのための設備

子どもが裸足で遊べると良い

夏にも地面が熱くなり過ぎないように

美味しいお店集合のイベント

管理の要らない床

A-3  
B-3

広場と通路を一体的に整備

人だまりの溢れ出し

イベント時には広場から道へ溢れ出し

A-3/B-3 (AとB共通)

「広場の床面はグレーとベージュの2色のタイルがS字を描くように敷かれています。広場の将来イメージにふさわしい床面のデザインを素材も含めて提案してください」



裸足でも安心して水遊びができ、緑豊で、会館と一体利用できる熱抑制・低管理な床デザインとします。

# グループワークの結果 (Bチーム)

きらきら会館前広場再整備  
のためのワークショップ 便利

2

ロールプレイングゲーム：以下の6つのロールが選ばれました。

| B. 中学3年生                                                                                                  | B. 高校3年生                                                                                                                               | B. アート関係の店舗経営者                                                                                                                            | B. 墨田区役所職員                                                                                                                                                           | B. 元気な高齢者 B                                                                                                               | B. 介護が必要な高齢者                                                                                                                                              |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <br>放課後、会館前の広場で<br>友だちと遊ぶ。 | <br>都立日本橋高校（会館から<br>徒歩10分）に通う。<br>食物の近所に家族で<br>住んでいる。 | <br>趣味はギターで、友人と<br>バンドを組んでいる。<br>普段は商店街でアート<br>関係の店舗を経営。 | <br>京島出身で京島地区に住<br>んでいる。<br>墨田区産業市場（豊洲地区）<br>に所属している。<br>犬を飼っており、毎日<br>会館付近を散歩している。 | <br>週に二回の買い物。<br>月に一回の自由会合。<br>で会館を利用する。 | <br>デイサービスに通っている。<br>会館の近くに70年前から<br>住んでいる。<br>近くに住んでいた人たちは<br>引越してしまった。 |

生活シーナードゲーム：ロールの立場で、きらきら会館前広場でやりたいことを生活シーナードの中から選びました。

|                                                                                                                       |                                                                                                                      |                                                                                                                  |                                                                                                                                  |                                                                                                  |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>防災</b> ●●●<br>災害に<br>備える<br>      | <b>食について</b> ●●●<br>食べ歩きを<br>する<br> | <b>遊ぶ</b> ●●●<br>子どもが<br>遊ぶ<br> | <b>休憩・交流の場</b> ●●●●●<br>座って<br>おしゃべりを<br>する<br> | 休憩する<br>        |
| 水遊びを<br>する<br>                       | キッチンカ<br>を利用<br>                    | 犬と猫と<br>遊ぶ<br>                  | 外で座って<br>本を読む<br>                               | 木陰で休む<br>       |
| <b>文化鑑賞</b> ●●●<br>イベントに<br>参加する<br> | スケッチを<br>する<br>                     | アートを<br>鑑賞する<br>                | スポーツ観戦<br>をする<br>                               | 小鳥の声を<br>聴く<br> |
| <b>交流</b> ●●●<br>情報を<br>得たい<br>      | 多世代での<br>交流を<br>する<br>              | 外国人と<br>話す<br>                  | ベンチで一休<br>                                                                                                                       |                                                                                                  |
| 集会を<br>する<br>                        | 道端で<br>挨拶をする<br>                    | ●：貼られたシール<br>(1人5枚)                                                                                              |                                                                                                                                  |                                                                                                  |
| <b>植物</b> ●●                                                                                                          |                                                                                                                      |                                                                                                                  | 野菜を<br>栽培する<br>                                 | 花を<br>育てる<br>   |

## 個別課題対応ゲーム



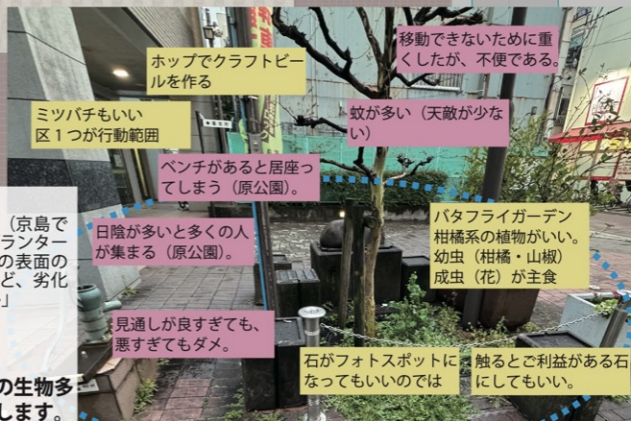
B-1

B-1

「広場の北東部には樹木、石、雨水ポンプ（京島で一番大きいタンクあり）、石製のベンチ、プランターなどが集積していますが、石製のベンチの表面の木が剥がれていて座れない状態にあるなど、劣化しています。この辺りを改善してください」



バタフライガーデンやミツバチなどの生物多様性を意識し、柑橘類や草花を植栽します。



# グループワークの結果 (Bチーム)

まきまき会館前広場再整備  
のためのワークショップ 便利

2

B-2

「きらきら会館の広場に面する開口部は当初は全面開くことができ、建物内外を一体的に利用可能でしたが、改修後は開かなくなってしまいました。建物内外で様々なイベント活動などができるように改善してください」



折れ戸式とし、イベント時に屋内外を一体的に活用できるよう計画します。また、多くの子どもが児童館を利用していることから、会館でも同様の機能を提供できるようにします。

B-2

靴箱が邪魔(低くする、端に寄せる)

木製サッシだと腐食などメンテナンスが大変  
跳ね上げ式だと、子供が遊び危ない。



商店街のおかず・お弁当を売場として  
→商店街の活性化

外で遊べない(ボール禁止など)。

児童館は子供が多いから、会館も子供が集まれる場所でもいいのかもしれない

イベント時のみ開けて広場と一体的に利用

夏祭りで飲食できる場所が少ないから、滞留できる場所が欲しい。

ゴミを持ち帰ることを利用時のルールにする(看板を設置)



芝生は管理が厳しい(ペットの尿など)

チョークでお絵描きができ、水で消せるようにする。

フェンスにもヘチマやゴーヤなどのグリーンガーデンを作る



陸上競技場などの舗装にすると、柔らかくて、休むのにもいい。

水でお絵描きができるようにするのもいい。

けんけんばがでるような、舗装のデザイン

B-3

人工芝にするくらいなら、ゴムチップの方がいい

花や植物とかがあると捨てにくい雰囲気になるのでは



A-3/B-3 (AとB共通)

「広場の床面はグレーとベージュの2色のタイルがS字を描くように敷かれています。広場の将来イメージにふさわしい床面のデザインを素材も含めて提案してください」



ベンチを設置せずにピクニックのように地面に座れるよう、ゴムチップなど透水性・保水性に優れた素材を採用します。子どもが楽しめる遊び心のある舗装パターンとします。

地域にいない人がゴミを捨ててしまう。

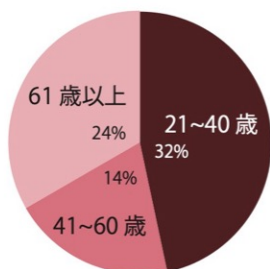
# 参加者アンケート結果

ましまし会館前広場再整備  
のためのワークショップ 便利

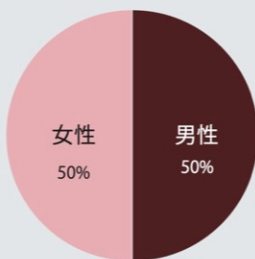
2

ワークショップ終了時に行った参加者アンケート調査結果の一部を以下に紹介します。  
(回答者数：15 名)

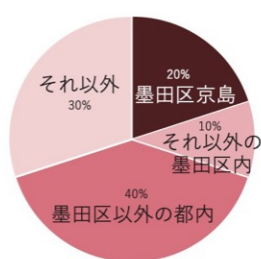
参加者の年齢層



参加者の性別

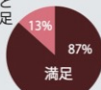


参加者のお住まい



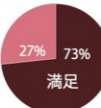
レクチャーについて

どちらかという満足



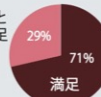
ロールプレイングゲームについて

どちらかという満足



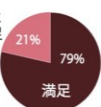
生活シーンカードゲームについて

どちらかという満足



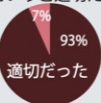
個別課題対応ゲームについて

どちらかという満足



話し合いの時間は適切でしたか

どちらかという満足



自由記述

住民や学生の皆さんの意見をまとめて広場を考えることは、大変良いことと思った。

61 歳以上 男性

意見がたくさん出しましたが、スムーズにファシリテイトしていただいて、ありがたかったです。

21~40 歳 男性

広場がうまくリニューアルして、人々のいこい、活動の場になればいいと思いました。

61 歳以上 女性

すごく楽しかったです。沢山意見交換できて 1 日話せそうなワークでした！次回も楽しみです！！

41~60 歳 女性

地域住民の方々が気軽に使えるような広場になってくれればと思います！

21~40 歳 男性

次回はより具体的な整備について検討することになると思うため楽しみにしています。

21~40 歳 女性

ファシリテーターの方が、上手に話を振ってくれたので、非常に実りのある議論ができてよかったです！

21~40 歳 男性

より具体的な将来像になるよう期待しています。

61 歳以上 女性

次回の前にもう少し詳しいプログラムや前回のまとめをメールでいただけたらと内容がイメージしやすくなると思います。再整備事業そのものはいつ行われるのか、この WS 以外にはどのようなステークホルダーからどのように意見を収集しているのか情報提供していただきたいです。

41~60 歳 女性